

## BLACK BELT

### KATA SPECIAL

Passando sui 4 passaggi alti (K-A-T-A) avanzano le luci dello special "KATA" in alto a sinistra. Lanciando la pallina sul canale del KATA special quando è acceso, si ottiene la vincita programmata.

### BERSAGLI GIREVOLI 7 DAN

Colpendo i 7 bersagli "DAN" al centro del piano di gioco si accende lo special arancio che automaticamente si posiziona al centro.

### ORANGE SPECIAL

Colpendo il bersaglio con la lampada accesa si ottiene la vincita programmata.

### BERSAGLI CADENTI BLACK BELT

Colpendo il gruppo di bersagli B-L-A-C-K oppure B-E-L-T avanzano le luci degli special rossi (IPPON).

### RED SPECIAL IPPON

Colpendo uno dei due bersagli con la lampada accesa si ottiene la vincita programmata.

### YOKO GERI

Lanciando la pallina nel canale in alto a destra avanzano le tre luci. Quando tutte le luci sono accese avanza il BONUS MULTIPLIER.

### PASSAGGI BASSI A-B-C

Entrando nei passaggi bassi A · B · C si incrementa il punteggio sui canali laterali di perdita.